

EL CUENTO VIAJERO:

EL VALOR DE LA AMISTAD

CASTORES, LOBATOS Y SECCIÓN SCOUT

EL VALOR DE LA AMISTAD



SCOUTS
Construir un Mundo Mejor

ASDE
España

FEDERACIÓN DE SCOUTS - EXPLORADORES DE ESPAÑA (ASDE)

(+34) 91 517 54 42
(+34) 91 517 53 82

asde@scout.es
www.scout.es

Lago Calafate, 3 Local
28018 Madrid

En este cuento han participado:

Castores - Grupo Scout Rosales del Canal 937. Scouts de Aragón.
Castores - Grupo Scout Picu'l Sol 681. Exploradores del Principado de Asturias.
Manada Raksha - Grupo Scout Kandersteg 352. Exploradores de Castilla y León.
Tropa Qart-Hadast - Grupo Scout Inmaculado Corazón de María 90. Exploradores de Murcia.
Manada Waigunga - Grupo Scout Azimut 493. Scouts de Extremadura.
Tropa - Grupo Scout Ill Impetus L'Eliana. Scouts Valencians.
Manada Won-tolla - Grupo Scout Anunciata 398. Scouts de Castilla-La Mancha.
Manada Lince - Grupo Scout Centro Cultural de Renfe 467. Exploradores de Murcia.
Grupo Scout Rosales del Canal 937. Scouts de Aragón.

Ilustraciones: Manada Seonee - Grupo Scout Santo Ángel 577. Exploradores de Madrid.



Reconocimiento - NoComercial (by-nc): Se permite la generación de obras derivadas siempre que no se haga un uso comercial. Tampoco se puede utilizar la obra original con finalidades comerciales.

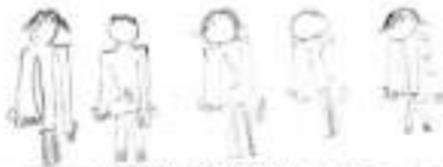


EL CUENTO VIAJERO:

El Cuento Viajero es una iniciativa orientada a la participación colectiva, la interrelación entre secciones y grupos scouts distintos, la cooperación, perdiendo el enfoque de concurso y sigue teniendo carácter no profesional. Recogiendo relatos bajo una única temática: “VALORES SCOUTS”, con la idea básica de creación colectiva de un cuento en cadena, en la cual cada grupo o sección participante ha aportado contenido al relato. El formato es el de un Cuento Cooperativo y lo han escrito entre secciones de Castores, Lobatos y Scouts (6 s 14 años) de varios Grupos Scouts.

Os presentamos “El Valor de la Amistad”, y esperamos que os guste tanto como a nosotros.

EL VALOR DE LA AMISTAD



Érase una vez cinco amigos Juan, Jorge, Silvia, Ana y Daniela que estaban jugando en el parque del barrio donde vivían, era una tarde muy calurosa, cuando decidieron ir al cine a ver “El Libro de la Selva”. Juntos acudieron al cine, entraron a su sala y se encontraron completamente solos, no se veía ni al acomodador. Todo era realmente muy extraño y peculiar. De repente sin casi darles tiempo a sentarse en su sitio, se apagaron sin previo aviso las luces y se encendió la pantalla. En ella, apareció un joven de su edad en una playa desierta que les dijo que se llamaba Mowgli. Se le veía muy asustado a la vez que les pedía ayuda a gritos.

Los cinco amigos, sin dudarle ni un momento, se miraron entre ellos y, con gran valentía se adentraron en la película a través de la pantalla. Allí estaban, en una playa desconocida, y desierta con Mowgli. Les contó que Shere Khan, el gran feroz tigre de la selva, estaba buscándole para hacerle daño, pues a Shere Khan no le gustaban los humanos. A cambio de que los cinco amigos ayudasen a Mowgli a evitar que Shere Khan le hiciese algún mal, él les daría un mapa. No era un mapa cualquiera, era uno realmente especial, el que había dibujado Sir Baden Powell. Este mapa les indicaba el camino a un tesoro de gran valor...

La playa se llamaba Brownsea. Allí, se encontraron a Bagheera, que, al ver sus caras de miedo y preocupación, les preguntó qué les pasaba. Al principio los cinco niños, no contestaban porque tenían miedo a la gran pantera negra que se les presentó de repente en la playa. Rápidamente, Bagheera les dijo que no les iba a hacer daño y que no se comía ni a los niños ni a las niñas. Ella sólo quería ayudarlos porque les había oído hablar con Mowgli. Juan, que era el más valiente, dio un paso hacia delante y le contó a Bagheera que Shere Khan estaba buscando a Mowgli y que ellos les estaban ayudando a escapar a cambio de un mapa que había dibujado Sir Baden Powell.

La gran pantera negra les dijo que los Viejos Lobos, que vivían muy cerca de allí, les podrían ayudar y dar consejo. Los niños aceptaron su ayuda y Bagheera decidió montar a todos los niños en su lomo para llegar más rápido a la colonia donde se encontraban los Viejos Lobos, ya que ellos sabrían qué hacer.





Juan, Diego, Silvia, Ana y Daniela llegaron con Bagheera a Seonee.

- Bagheera: Bienvenidos a Seonee.
- Ana: ¿Qué es Seonee?
- Bagheera: Es una gran selva donde viven los Viejos Lobos. Es un lugar muy grande que tiene muchos territorios: una aldea, un río, una cueva...

En él viven muchos animales en armonía, aunque a veces, unos monos llamados Banderlog hacen de las suyas. Venid, os presentaré a los Viejos Lobos.

Los niños y las niñas asombrados por ese hermoso e inmenso lugar seguían a Bagheera mientras observaban curiosos el paisaje.



De camino, se encontraron con un pequeño cangrejo llamado “Sebastián” que les preguntó si habían visto a una sirena por los alrededores. Al oír esto, la pantera negra le contestó que ese era otro cuento.

Siguiendo su camino y dejando atrás al pequeño cangrejo, descubrieron una aldea. Al verles, una mujer extrañada se acercó y les preguntó donde iban...

- Juanito: estamos buscando a los Viejos Lobos.

Daniela, destapando su curiosidad le preguntó: “¿tú como te llamas? Yo me llamo Daniela”.

- Messua: Yo me llamo Messua - dijo la mujer sonriendo...

Después de que Messua le contestara, Mowgli vió aparecer a Hermano Gris por la orilla de la playa que había al lado de la aldea. Mowgli sabía quién era Hermano Gris y fue corriendo a saludarle.

Hermano Gris se llevó a Bagheera, a Mowgli y a sus cinco amigos a las profundidades de Seeonee. Allí, Juan, Diego, Silvia, Ana y Daniela aprendieron a trepar por los árboles más altos, a respetar la naturaleza, a valerse por sí mismos y les enseñaron a cazar y pescar.

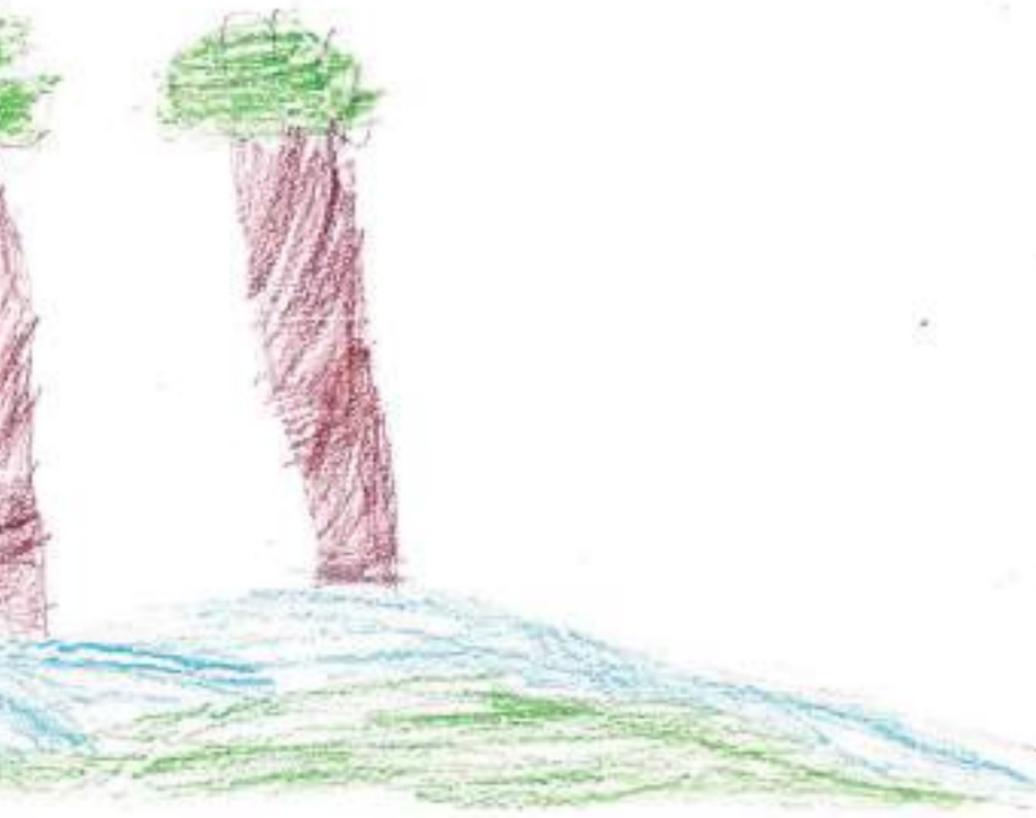
Tras pasar un día lleno de aventuras, volvieron a la aldea y se sentaron alrededor del fuego a comerse lo que habían cazado y pescado cuando al instante se dieron cuenta de algo increíble...



Había sucedido: la cabaña de Messua había sido parcialmente destrozada en un ataque de los Perros Jaros.

Enseguida apareció Tabaqui, el chacal chismoso y cobarde para decir a los cinco amigos que si hacían amigos de Shere Khan, tendrían todas las golosinas y juguetes que desearan. Juan, Jorge, Silvia, Daniela y Ana, contestaron que Mowgli era su amigo y estaban dispuestos a ayudarlo en todo lo que necesitara, tanto como para vencer al feroz tigre como para reparar la cabaña, la amistad valía mas que todas las golosinas y juguetes del mundo. Al oír esto, El Chacal huyó con viento fresco.

A la mañana siguiente mientras desayunaban, apareció Kaa, que dio un susto de muerte a los cinco niños. Mowgli les explicó que no habían de tenerle miedo porque era buena y muy sabia.





Ana le pidió perdón en nombre de sus amigos por la reacción que habían tenido. No estaban acostumbrados a ver serpientes de semejante tamaño, lo más un áspid en el zoo.

Kaa estaba muy nerviosa debido a la noticia que le había transmitido Darzee, el pájaro hábil que conoce muy bien la selva.

El pájaro le contó que los monos Bander-Logs se habían escapado de la selva a través de la pantalla del cine generando así un gran caos en la ciudad.

La serpiente pedía ayuda y colaboración de los niños, era urgente devolver a los monos a su lugar y rápido porque tenían un tiempo límite...



Los niños, junto a Mowgli, volvieron a la playa con la intención de regresar fuera de la pantalla. Le pidieron a Mowgli que los acompañara, pues nadie conocía a los monos mejor que él. Éste por supuesto aceptó y juntos regresaron a la oscura sala tal y como habían entrado.

Tras salir del cine por la puerta principal y pisar la calle, Mowgli se sentía desorientado, no sabía lo que eran los coches, las televisiones... En definitiva no conocía nada de nada. Además su aspecto era sospechoso por lo que primero que hicieron fue ir a casa de Juan rápidamente, ya que el tapa rabos de Mowgli empezaba a llamar bastante la atención.

Allí se ducho y se visitó adecuadamente al lugar donde se encontraba. Justo entonces, los padres de Juan les advirtieron que unos monos habían aparecido en la ciudad y se dirigían hacia el zoo de la ciudad. Los niños al oírlo salieron corriendo en la dirección del zoo.

Al llegar se encontraron una multitud de gente gritando alborotada: “¡Los monos! ¡Los monos! ¡Los moooonooooos!!”

Los niños, con cierta dificultad, lograron atravesar la muchedumbre y se encontraron una jaula vacía, los monos del cine habían liberado a sus compañeros de la ciudad. La protectora de animales que se encargaba de estos problemas no podía con tantos monos. Habían conseguido sedar a 7 monos pero aún habían más de 20 sueltos por ahí.

Silvia tuvo la idea de reunir plátanos con tal de atraerlos, pues debían estar hambrientos, pero la idea fracasó. Una tienda de fruta cercana al zoo había servido de despensa a los monos. Tras mucho pensar fue Mowgli quien se dio cuenta de que lo que los monos ansiaban y lo que los podía atraer era el fuego, que tanto le habían pedido y él no les había concedido.

Mowgli comenzó emocionado a buscar piedras y troncos de madera, mientras que los niños en cambio, fueron en busca de una caja de cerillas para hacer fuego. A los pocos minutos habían conseguido tener la Flor Roja preparada, ante la sorpresa de Mowgli que, abriendo sus ojos como platos, se preguntaba cómo la habían conseguido tan rápido.



Sólo les faltaba encontrar a los monos. Comenzaron a dar vueltas y vueltas por la ciudad, hasta que... ¡ZAS! Volvieron al centro comercial dónde estaban las salas de cine y allí los encontraron. Un par de ellos estaban jugando con las escaleras mecánicas, avanzaron escandalizados y detectaron algo raro en los maniqués del escaparate de Zara... ¡ERAN MONOS PROBÁNDOSE ROPA! uno con vestido, otro con un sujetador a modo de gafas.... ¡UNA AUTÉNTICA LOCURA!

Intentaron atraer a los monos con la Flor Roja, pero cuando estaban entrando a la sala de cine una señora les tiró un vaso de Coca-Cola Zero, apagando así la Flor Roja. ¿AHORA, COMO IBAN A ATRAER A LOS MONOS?



De pronto, se comenzaron a oír cantidad de gritos dirigiéndose hacia la sala, ¡ERAN LOS MONOS! Habían podido ver el fuego antes de que se apagara, y corriendo como locos, entraron en la pantalla de cine, cerrándose ésta tras su paso. Los niños lo celebraron: ¡BIEN, LOS HEMOS CAZADO, LO HEMOS CONSEGUIDO!. Cuando de pronto se escuchó una voz suave entre el jolgorio que decía: “Y ahora yo... ¿Cómo voy a volver?”, era Mowgli, que seguía con ellos, en el mundo real”.

Entonces empezaron a pensar en la forma de devolver al niño a su mundo. A Daniela se le ocurrió probar entrando en otras pantallas del cine, así que se colaron por la película Star Wars, que se acababa de estrenar. Una vez dentro se encontraron con un extraño ser llamado Chewbacca que les guió hacia unos simpáticos droides: C3PO y R2D2.

- ¿Qué habéis hecho? ¡Nunca podréis salir de aquí! Nosotros llevamos encerrados desde 1977 que se estrenó la primera película, ¡nunca acabará esta pesadilla! Dijo C3PO... se quedó pensando un momento y añadió:

- ¡A NO SER QUE SUPERÉIS LAS TRES PRUEBAS QUE ACTIVEN EL PROTOCOLO DE SALIDA! ...

- ¿El protocolo de salida? ¿Qué es eso? – preguntó Mowgli

Es lo único que os puede sacar de aquí. Si conseguís superar las 3 pruebas, podréis ser libres – dijo C3PO.

Los amigos, decididos a devolver a Mowgli a su mundo, pidieron a los droides que les mostraran las 3 pruebas que debían resolver.

La primera consistía en descifrar un mensaje muy raro, un mensaje que estaba hecho a base de puntos y rayas. Los niños se miraron muy extrañados unos a otros porque no lo entendían cuando de repente gritó Juan - “¡es un mensaje en código morse!”.

Juan cogió el mensaje y a toda velocidad dijo - “la segunda prueba sólo pasaréis, si escucháis bien y no os perdéis”.

“Correcto” - dijo C3PO.

Todos los niños empezaron a aplaudir a Juan, gracias a él, estaban más cerca de salir de esa extraña película.

Escuchadme todos, niños, que la segunda prueba es una adivinanza” - dijo el droide, - “para ser más elegante, no usa ni guante ni chaqué, sólo cambia en un instante por una “efe” la “ge”.”

De repente, se hizo el silencio. Ninguno sabía a qué se estaba refiriendo el robot dorado, hasta que casi en un susurro, Mowgli dijo: “¿El elefante?”



R2D2 empezó a hacer mucho ruido. Los niños se asustaron pensando que habían fallado la respuesta, y C3PO dijo: “efectivamente R2D2, han acertado”.

Los pequeños se alegraron mucho porque cada vez estaban más cerca de conseguir su objetivo. Preguntaron cuál era la tercera prueba, y de repente, así como de la nada, R2D2 sacó una brújula rota que llevaba una nota:

“SI DE ESTA PELÍCULA QUÉREÍS SALIR, NO PERDÁIS EL TIEMPO Y HACIA EL NORTE PARTID”

Con la brújula en la mano salieron a la calle, pero no se lo podían creer una vez en ella la brújula dejó de funcionar. ¿Qué estaba pasando?, entonces Silvia en alto dijo - “¿Qué nos puede guiar hacia el norte?”. Y todos incluido Mowli gritaron al unisonó LA ESTRELLA POLAR.

Empezaron a caminar en dirección que marcaba la estrella polar, estuvieron andando varias horas, nadie hablaba, y entonces llegaron a una inmensa playa , quedándose asombrados ante lo que vieron. La playa estaba llena de tiendas, de personas alrededor de hogueras y niños corriendo .



Mowgli le preguntó a uno de los niños - “¿cómo se llama tu tribu?”- a lo que el niño le contestó, - “nos llaman Refugiados”, explicándole el porqué de ese nombre, para seguidamente ofrecerles comida y su tienda para poder pasar la noche.

Una vez en la tienda Mowgli y sus amigos pasaron casi toda la noche hablando , no iban a descansar hasta que esta nueva tribu estuviera de nuevo en casa, querían construir un mundo mejor, seguidamente se quedaron dormidos.

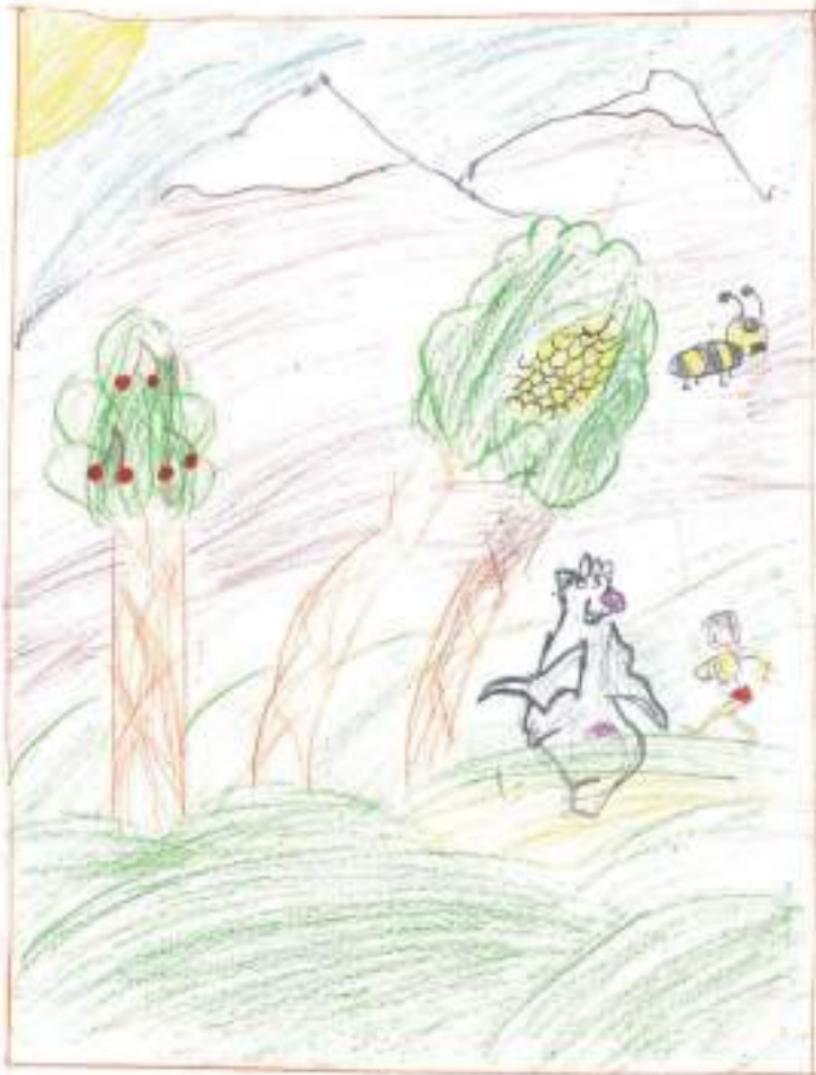
Al despertar, estaban de nuevo en el cine, Mowgli no estaba con ellos, todos pensaron si había sido un sueño, pero en el asiento vacío que estaba junto a ellos , había una nota donde de podía leer HACE AÑOS SR BADEN POWELL ME CONFESO UN GRAN SECRETO, SER SCOUT PARA CONSTRUIR UN MUNDO MEJOR, ESTE ES EL GRAN SECRETO esta nota estaba firmada por Mowgli.

A partir de ese día no descansaron y con la ayuda de sus padres crearon el primer grupo Scout en su ciudad.



FIN

سین



سین



SCOUTS[®]

Construir un Mundo Mejor

ASDE

España