



L FESTIVAL SCOUT CARTAGENA 2025

Dossier final

ÍNDICE

Historias por Cantar.....	3
Equipo de Coordinación.....	5
Reuniones de coordinación	7
Indicaciones sobre la llegada.....	7
Horario General	8
Alimentación	10
Actividades.....	10
Actividad: El Faro de Cartagena	13
Localizaciones del Festival	14
Kotick.....	16
Punto Seguro.....	17
Contacto.....	18



Historias por Cantar

Con esto poco a poco llegué al puerto, al que los de Carthago dieron nombre, ...

Miguel de Cervantes Saavedra, comienza así el pasaje que narra su estancia en Cartagena.

En estas líneas, el dramaturgo une mar e historia, principales características de la ciudad de Cartagena. Ciudad abierta al mar, al mar Mediterráneo, ese crisol de culturas que ha permitido desarrollar una propia forma de ser. La cultura mediterránea, presenta los rasgos propios del mar, personas abiertas, acogedoras y siempre dispuestas a colaborar. Pero no es el único mar que podemos encontrar en Cartagena, pues también se encuentra el Mar Menor, la laguna salada más extensa de Europa, aunque en las últimas décadas su equilibrio natural está en peligro debido a la acción humana.

Cartagena atesora más de 3.000 años de historia, comenzando con los cartagineses que fundaron Qart Hadast en el año 227 a.c; posteriormente, los romanos la denominaron como Carthago Nova; los bizantinos la nombraron Carthago Spartaria, vinculando la ciudad con el trabajo con esparto; conocida por la civilización musulmana como Qartayannat Al- Hafa, desde el S.VIII hasta 1245 d.c.; y ya en época medieval es conocida por su nombre actual, Cartagena.

Las diferentes culturas (griegos, mastienos, fenicios, púnicos, romanos, bizantinos, visigodos, etc.) han dejado su impronta en esta ciudad, siendo una verdadera encrucijada de culturas, lo que ha permitido que la ciudad de Cartagena sea una urbe tan emblemática, con una riqueza cultural y social de gran relevancia y una de las ciudades más antiguas de Europa.



Es por ello que, Cartagena aún en su idiosincrasia, el mar y la historia. Siendo el mar el vehículo que ha facilitado que Cartagena se vaya construyendo, sumando las historias que cada visitante vive en ella y el recuerdo que esta ciudad deja en cada persona que pasea por sus calles.

El lema "Historias por cantar" pretende aunar la historia que esconde Cartagena con el certamen musical del Festival Scout. Así pues, las actividades que se desarrollarán durante el Festival Scout estarán enfocadas a conocer la historia de Cartagena y su entorno, el mar. Y junto al certamen musical, los asistentes al Festival podrán conocer la historia de esta ciudad y generar sus propias historias vividas en la ciudad tres veces milenaria.



Equipo de Coordinación

Os presentamos al equipo de coordinación que está haciendo posible que este Festival salga adelante.



Eduardo Noguera Valero

Coordinador del Festival



Rocío Ramírez Quesada

Coordinadora de Alimentación



Patricio Gil

Coordinador de Seguridad



Francisco Javier Robles Moral

Coordinador de Logística



Begoña Gómez Navarro

Coordinadora de Secretaría



Flavio Andrés Arroyarve Osorio

Coordinador de Actividades





Borja Ignacio Pomeda Gutiérrez

Coordinador de Voluntariado



Mercedes García Pérez

Coordinadora de Comunicación



Nieves Mateos Martínez

Coordinadora de Animación



Antonio García López

Coordinador de Infraestructura



Miguel Pérez Rodrigo

Responsable Actividades Rover



Vicente Corrales Sanz

Responsable Educación Scout



Reuniones de coordinación

Convocamos a las personas responsables y/o coordinadoras de todos los grupos participantes a una reunión online para poder aclarar dudas y comentar lo que se necesite. Esta reunión tendrá lugar el próximo lunes día 7 de abril a las 20.00. El enlace para conectaros es el siguiente: <https://meet.google.com/gtr-famj-big>

Os llegará un correo al mail de contacto con el orden del día.

Además, durante el Festival, nos reuniremos el **viernes día 2 de mayo a las 22.00** para hablar de cómo será la organización general del evento, aclarar dudas y comentar todos los aspectos que se planteen.

Indicaciones sobre la llegada

Todos los grupos scouts llegarán a la zona de acampada, en el Parque la Rambla de Benipila y el campamento de Carthagineses y Romanos.

<https://maps.app.goo.gl/RD9ieEetjXh8nRq66>



Es importante que una persona, representante del grupo, acuda a secretaría para realizar los trámites de llegada: revisar el listado de participantes, pulseras de alimentación, etc., acompañada de la persona responsable de la alimentación del grupo.

Tras esto, un miembro del staff acompañará al grupo a las distintas zonas de acampada por secciones.

Os rogamos que si la hora de llegada prevista cambiara sustancialmente, lo comunicéis por correo electrónico a esta dirección de correo: secretaria.festivalscout@scout.es

Si tenéis que avisar del cambio de hora a partir del viernes 2 de mayo, por incidencias durante el viaje, podéis comunicaros con la secretaría del Festival a través de este número de teléfono: [691 16 57 90](tel:691165790) (Begoña)



Horario General

JUEVES 1

De 10.00 a 18:00 horas	Tareas de infraestructura.
------------------------	----------------------------

VIERNES 2

10:00	Apertura de llegada de staff y equipo organizador. Posibilidad de tiempo para visitas, según estado de las tareas.
16:00	Apertura llegada grupos scouts.
17:00 - 20:30	Actividades culturales. Visita a Cartagena (por cuenta de cada grupo).
21:00 - 22:00	Cena.
23:00	Cierre registro participantes y montaje de campamento.
00:00	Silencio.

SÁBADO 3

7:00	Apertura del campamento.
7:30	Apertura de montaje de campamento.
8:30	Desayuno.
9:30	Fin de recepción de participantes. Fin de montaje de campamento.
10:00	Salida del campamento hacia lugar de inauguración, por grupos scouts originales.
11:00	Inauguración (máximo de 30 minutos).
11:40	Traslado a zona de actividades por etapas educativas.
12:00 a 14:00	Actividades por etapas educativas.
14:30	Comida.
16:00 a 17:30	Actividades por etapas educativas.
17:30 - 18:30	Reunión por grupos scouts de origen. Tiempo de maquillarse, ensayos, etc...
18:30	Apertura de puertas del auditorio.
19:30	Certamen musical.
23:00	Fin del certamen musical.
23:15	Vuelta al campamento.
00:30	Silencio.

DOMINGO 4

8:30 - 9:30	Desayuno. Desmontaje. Salida de grupos scouts.
9:00 - 14:30	Desmontaje infraestructuras.
15:00	Cierre del campamento.



Alimentación

Viernes 2	Sábado 3	Domingo 4
	Desayuno: Zumo + Pan + Tomate + Aceite + Barrita cereales + Fruta	Desayuno: Zumo + Pan + Tomate + Aceite + Barrita cereales + Fruta
	Comida: Paella + Postre	Comida (picnic): Ensalada de pasta + Filetes adobados + Postre
Cena: Salchichas frescas + Ensalada+ Postre	Cena: Bocadillo de tortilla + salsa + fruta	

Actividades

El Festival Scout Cartagena 2025 se presenta como un encuentro dinámico y educativo, diseñado para fortalecer los lazos de hermandad entre scouts de todas las edades, mientras se explora la riqueza histórica y cultural de la ciudad. Bajo valores como el respeto, la colaboración, la creatividad y el compromiso con el entorno, las actividades buscan integrar aprendizaje y diversión. A través de talleres, juegos temáticos, desafíos físicos y reflexiones colectivas, los participantes no solo profundizarán en la historia de Cartagena —desde sus raíces cartaginesas y romanas hasta su legado marítimo—, sino que también reforzarán habilidades como el trabajo en equipo, el liderazgo y la resolución pacífica de conflictos.





Actividades por Sección el Sábado

CASTORES

Durante la mañana (12:00 - 14:00), los más pequeños viajarán al pasado en la búsqueda de un tesoro de Cartagena junto a la [Muralla del Mar](#), donde una serie de pruebas les enseñarán sobre la vida de cartagineses, romanos y fenicios. Por la tarde (16:00 - 17:30), el [Parque Torres](#) se transformará en una feria lúdica con talleres de chapas personalizadas, creación de monedas simbólicas y una emocionante búsqueda del tesoro, combinando exploración histórica con juegos que fomentan la curiosidad y el aprendizaje cooperativo.

MANADA

Los lobatos iniciarán el día con un [Recorrido Cultural](#) (12:00 - 14:00) por la [Cuesta del Batel](#), resolviendo puzzles de monumentos, diseñando trajes regionales y superando desafíos como la "escalera de barro" para fortalecer la cohesión grupal. Por la tarde (16:00 - 17:30) en el [Parque Torres](#), el Mercado de Tradiciones les invitará a crear monedas de arcilla, decorar trajes y colaborar en un mural colectivo, culminando con danzas inventadas que celebran la diversidad cultural y la creatividad.



SECCIÓN SCOUT

La mañana (12:00 - 14:00) estará dedicada a una Feria de Juegos Tradicionales en el Puerto, donde los scouts competirán en estrategias como "Mar Menor e invasores", demostrarán destrezas en nudos marineros y pondrán a prueba sus conocimientos en un quiz histórico. Por la tarde (16:00 - 17:30), la Batalla Naval Creativa desafiará a las patrullas a construir barcos con materiales reciclados y participar en una competencia estratégica, fusionando ingenio, historia y trabajo en equipo. Todas las actividades se desarrollarán en el Paseo Alfonso XII junto al [Museo Arqua](#).

UNIDAD

Las tribus se enfrentarán a Pruebas Físicas y Culturales (12:00 - 14:00) en plazas cercanas al Paseo Marítimo, desde duelos de recitación hasta desafíos de fuerza como el tiro de cuerda, mientras acumulan monedas simbólicas. Por la tarde (16:00 - 17:30) representarán civilizaciones antiguas y participarán en talleres de resolución pacífica de conflictos, reforzando el diálogo y el respeto al legado histórico. Estas actividades se desarrollarán en el Paseo Alfonso XII en el tramo que une el Museo Arqua con el [Club de Regatas](#).

CLAN

La jornada del clan arrancará con una Feria de Juegos (12:00 - 14:00) en la [Cuesta del Batel](#), donde competirán en deportes como Disc Golf y Kubb, mientras se disfrazan de Carthagineses o Romanos. Por la tarde (16:00 - 17:30), en la misma localización, la Batalla Estratégica los sumergirá en una épica captura de banderas con roles como General o Curandero, usando pelotas de espuma y estrategias tácticas para honrar el pasado bélico de Cartagena, todo bajo un marco de sana competencia y liderazgo colaborativo.

Este festival no solo dejará recuerdos imborrables, sino que también fortalecerá el espíritu scout a través de la conexión con la historia, la naturaleza y la comunidad.



Actividad: El Faro de Cartagena



En el marco del Festival Scout, hemos diseñado una actividad especial que busca reflejar la identidad y el espíritu scout. En esta ocasión, hemos elegido como emblema la ciudad de Cartagena, y más específicamente, su icónico Faro.

El Faro de Cartagena es un símbolo de guía y orientación, que ha iluminado el camino de los marineros y viajeros durante siglos. En el contexto del Festival Scout, el Faro representa la búsqueda de la luz, la verdad y el conocimiento, valores fundamentales del movimiento scout.

La Actividad

Cada grupo participante deberá crear su propio Faro, pudiéndose descargar la silueta del mismo en este [enlace](#). El Faro deberá tener una altura aproximada de 80 cm y estar construido con material resistente, como cartón. Este Faro se imprimirá en tamaño A1.

Requisitos y Consejos

- Seguir la forma general del faro según el esquema proporcionado.
- Colorear el Faro con los colores del grupo scout, manteniendo la estructura.
- Utilizar material resistente para que se mantenga firme.



Uso del Faro

Los Faros creados por los grupos serán utilizados para decorar la parte baja del escenario durante el Festival. Además, los participantes del certamen tendrán la oportunidad de ver su Faro en los vídeos promocionales del evento.

¡Participa y haz brillar tu Faro!

Esperamos que esta actividad sea una oportunidad para que los grupos muestren su creatividad y espíritu scout. ¡No dudes en participar y hacer brillar tu Faro!

Localizaciones del Festival

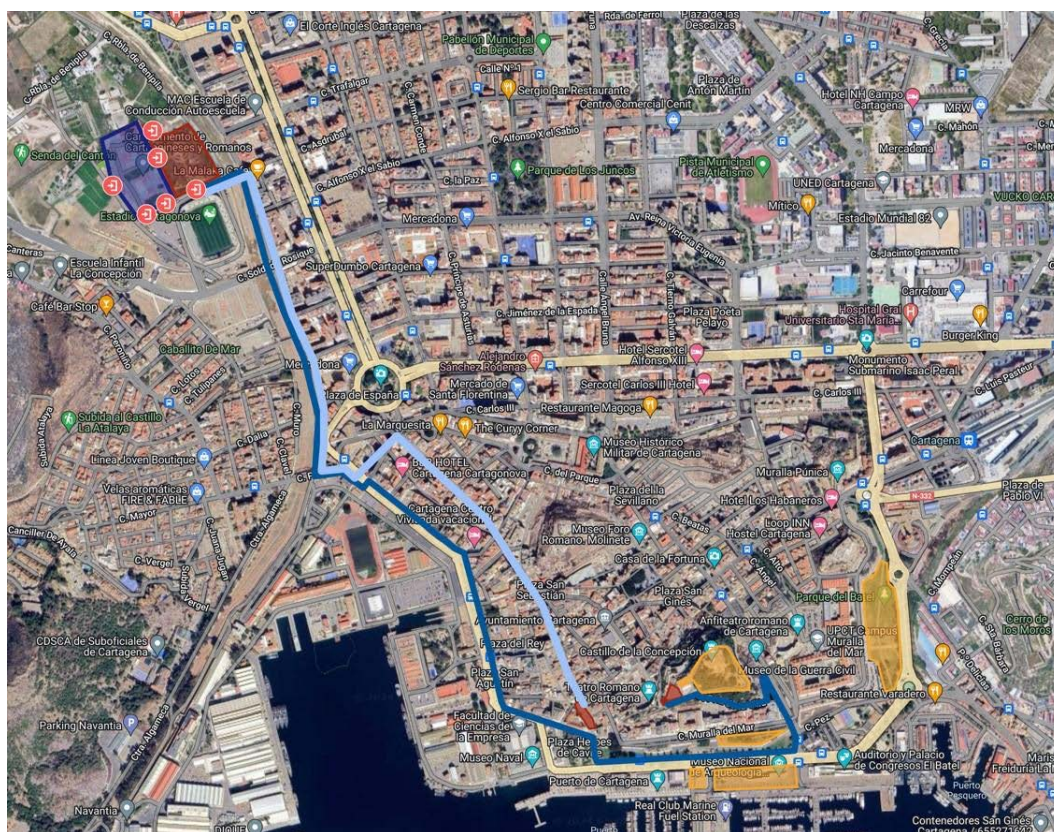


Zona de acampada: será en el Parque de la Rambla de Benipila y el Campamento de Carthagineses y Romanos.

Los autobuses podrán dejar a los grupos en el interior del campamento de Carthagineses en el lugar que el Equipo de Organización les indique y podrán quedarse aparcados en el Disuasorio del Centro Comercial La Rambla, a 700 metros de la zona de acampada.

En caso de inclemencias climáticas, tendremos disponible el Pabellón Central de Cartagena. El Certamen se realizará en el Auditorio Paco Martín, sito en Parque Torres.

Inauguración: Plaza del Ayuntamiento de Cartagena. Con uniforme scout.



[Accede al mapa con todas las ubicaciones.](#)



Kotick

Los traslados entre la zona de acampada y los lugares de actividades, inauguración y certamen, se realizarán a pie.

De la zona de acampada hasta la zona de inauguración seguiremos el **Itinerario rojo**.

Desde la zona de inauguración hasta las zonas de actividades de las distintas etapas educativas, los itinerarios serán distintos, pero todos se desarrollarán por el Paseo Alfonso XII.



Desde la zona de actividades hasta el Auditorio Paco Martín. Nos trasladaremos desde las distintas zonas de actividades y subiremos al auditorio a través de la C/ Puerta de la Villa.

A la conclusión del certamen musical, las secciones menores (Colonias y Manadas) serán recogidas por autobuses en la C/ Adarve de Artillería y trasladados a la zona de acampada. El resto de participantes irán andando a la zona de acampada siguiendo el recorrido: **Itinerario azul**.



Punto Seguro



Queremos lograr una cultura general de protección dentro de Scouts de España para lo que contamos con un Punto Seguro accesible para todos y todas las participantes del Festival Scout...

Este Punto Seguro pretende ser un dispositivo de actuación desde el cual trabajar en el respeto y el conocimiento del colectivo **LGTBI+**, un espacio de prevención e intervención de las violencias machistas en la búsqueda de una **sociedad más igualitaria** entre hombres y mujeres y un lugar de asesoramiento sobre la **Política de Protección** y buen Trato hacia Niños, Niñas y Adolescentes (NNA).

El Punto Seguro dará información sobre todas estas temáticas y orientación a recursos especializados si así se precisa.

El Punto Seguro estará situado durante todo el Festival en un lugar claramente indicado para su fácil localización.



Contacto

- Puedes hablar con la Oficina Scout en el teléfono 915175442
- O a través del correo festival.scout@scout.es





SCOUTS[®]
Construir un Mundo Mejor

ASDE
España

